

Einleitung: Ich habe hier eine Art Routenplaner durch Forochel erstellt. Ich möchte ausdrücklich betonen, daß ich 85% der Arbeit der wunderbaren Seite www.hdro-der-widerstand.de anrechne. Ich habe lediglich alles neu sortiert. Große Erklärungen spare ich mir, sollte etwas nicht zu finden sein verweise ich auf oben genannte Seite – besser kann man es nicht machen!

Wer Fehler oder Unstimmigkeiten findet sollte das mitteilen – es gibt sicherlich Platz für Optimierung...

Los geht's:

Diese beiden Aufgaben sind „Überleitungsquests“ aus dem Nebelgebirge, bzw. Angmar.

45	Solo	Entfernte Verwandte	Glóin	-
45	Solo	Die verlorenen Gefährten	Helegdir	-

Unsere Rundreise beginnt in Kauppa-Kohta:

44	Solo	Mobil bleiben	Mainio	-
44	Solo	Der Rabe	Cenlieg	-
44	Solo	Eine klitzekleine Bedrohung	Mainio	-
44	Solo	Eine Probejagd	Valtteri	-
44	Solo	Tägliche Verteidigung	Santtu	-

Abgeben, annehmen:

44	Solo	Rohstoffe	Eija	Folgeaufgabe von: Mobil bleiben
44	Solo	Hungriger Bärenfreund	Cenlieg	Folgeaufgabe von: Der Rabe
44	Solo	Die Jagd hat begonnen	Valtteri	Folgeaufgabe von: Eine Probejagd
44	Solo	Wölfe vor der Tür	Kaj	Folgeaufgabe von: Tägliche Verteidigung

Abgeben, annehmen:

„Vertreiben der Bestien“ ist je nach Klasse und Level solo nicht zu machen.

44	Solo	Der Schlittenbau	Eija	Folgeaufgabe von: Rohstoffe
45	Solo	Das Muttertier	Kaj	Folgeaufgabe von: Wölfe vor der Tür
45	Solo	Das beste Stück	Cenlieg	Folgeaufgabe von: Hungriger Bärenfreund
45	Gefährten 	Vertreiben der Bestien	Valtteri	Folgeaufgabe von: Die Jagd hat begonnen
45	Solo	Ein Starren aus der Wildniss	Mirja	Folgeaufgabe von: Die Jagd hat begonnen

Wir verlassen Kauppa-Kohta und reiten nach Pynti-Peldot:

45	Solo	Vormarsch	Eija	Folgeaufgabe von: Der Schlittenbau
----	------	-----------	------	---------------------------------------

In Pynti-Peldot nehmen wir „Widerwillige Anerkennung“ an und dann sammeln wir die entsprechenden Aufgaben dafür ein:

Niko steht ein Stück weiter an der Strasse in westl. Richtung.

45	Solo	Widerwillige Anerkennung	Ora	-
44	Solo	Auf leisen Sohlen	Niko	Nötig für: Widerwillige Anerkennung
45	Solo	Rauch am Horizont	Lauri	Nötig für: Widerwillige Anerkennung
45	Solo	Ein ehrenhaftes Ritual	Kaj	Nötig für: Widerwillige Anerkennung

Die nächste Tour:

45	Solo	Wieder ein magerer Winter	Niko	Folgeaufgabe von: Auf leisen Sohlen
46	Solo	Bindende Bande	Kaj	Folgeaufgabe von: Ein ehrenhaftes Ritual
46	Solo	Rückforderung	Ida	Folgeaufgabe von: Rauch am Horizont

Abgeben, annehmen:

„Die längsten Zähne“ sind wieder je nach Level und Klasse solo machbar.

46	Solo	Der Tau der Wintersonnenwende	Pinja	Folgeaufgabe von: Bindende Bande
46	Gefährten 	Die längsten Zähne	Niko	Folgeaufgabe von: Wieder ein magerer Winter

Abgeben, annehmen:

45	Solo	Das Schwert meiner Schwester	Déornyd	-
46	Solo	Überfälle durch die Gauredain	Heikki	-

Abgeben, annehmen:

46	Solo	Eis am Ufer	Kimmo	-
47	Solo	Ein zersplittertes Schwert	Déornyd	Folgeaufgabe von: Das Schwert meiner Schwester

Abgeben, annehmen:

Wenn man in diesem Gebiet unterwegs ist, wird man fast automatisch auf Juhani treffen, der eine Begleitquest für einen hat. Solo ist die recht knackig...Auf „Von grosser Hilfe“ wird man allerdings auch später noch geleitet, und zwar von der Zwergenfestung Zigilgund aus: Die Aufgabe beginnt dann mit „Ein Jäger auf Abwegen“. „Drei Blätter im Wind“ einfach nur annehmen – die macht man später „automatisch“ mit.

46	Solo	Gravierter Tigerzahn	Kimmo	Folgaufgabe von: Eis am Ufer
47	Solo	Drei Blätter im Wind	Burgthryth	-
47	Gefährten 	Von grosser Hilfe	Juhani	Folgaufgabe von: Ein Jäger auf Abwegen

Überleitquest zur Zwergenfestung Zigilgund:

46	Solo	Zwerge und Mammuts	Ora	Folgaufgabe von: Widerwillige Anerkennung
----	------	--------------------	-----	---

Den täglichen Aufgaben habe ich keine grosse Beachtung geschenkt, wer mag kann in diesem Turn auch die folgenden erledigen:

Ich würde die Quests auf dem Weg Richtung Zigilgund annehmen/erledigen.

46	Solo	Heranschleichender Kilpa-kita	Âtos	Täglich wiederholbare Aufgabe
46	Solo	Erz für die Esse	Turkka	Täglich wiederholbare Aufgabe

Erste Runde:

Falls man die oben erwähnte Begleitquest schon gemacht hat braucht man die hier nicht mehr:

46	Gefährten 	Ein Jäger auf Abwegen	Tero	-
----	--	-----------------------	------	---

„Grässliche Viecher“ und „Verlorene Murmeln“ erledigen sozusagen 2 Parts von „Drei Blätter im Wind“.

47	Solo	Nahrung für die Hungrigen	Ríki	-
47	Solo	Grässliche Viecher	Keli	-
47	Solo	Verlorene Murmeln	Warstang	-
47	Solo	Eine einfache Lösung	Väinö	Täglich wiederholbare Aufgabe
47	Solo	Wo die Norsu sterben	Sigrík	-
47	Solo	Streugut auf dem Friedhof	Thóρθ	-

Zweite Runde:

Auch hier ist die tägliche Aufgabe völlig optional, da sie aber das exakt gleiche Questziel wie „Die Mutter der Schneekreaturen“ hat (nämlich besagte Mutter) kann man die entspannt mitmachen.

Bei „Welcher Schurke raubt Schurken aus“ ist man auf einen random drop eines Diebes angewiesen. In dem Gebiet gibt es einige Diebe, die einen Schneehang hoch patroulieren – bei mir ist der Gegenstand jedoch bei einem Dieb gedropt, der sich in Strassennähe aufgehalten hat. Jetzt sollten auch alle Gegenstände für „Drei Blätter im Wind“ komplett sein.

47	Gefährten 	Die Mutter der Schneekreaturen	Keli	Folgeaufgabe von: Grässliche Viecher
47	Gefährten 	Vertreibt Sie!	Sampo	Täglich wiederholbare Aufgabe
47	Solo	Welcher Schurke raubt Schurken aus?	Warstang	Folgeaufgabe von: Verlorene Murmeln

„Drei Blätter im Wind“ abgeben und noch schnell die Folge und den Abschluss der Reihe erledigen:

48	Gefährten 	Überspannte Saiten	Burgthryth	Folgeaufgabe von: Drei Blätter im Wind
----	--	--------------------	------------	---

Ich fasse die beiden Aufgaben zusammen, obwohl sie Folgen sind. Bei Mika, er steht ausserhalb der Festung, kommt man fast automatisch vorbei.

47	Solo	Weiss Mika mehr?	Sigrík	Folgeaufgabe von: Wo die Norsu sterben
50	Solo	Der Schlüssel zu ihrer Gier	Thórth	Folgeaufgabe von: Streugut auf dem Friedhof
47	Gefährten 	Die Reinerhaltung der Norsu	Mika	Folgeaufgabe von: Weiss Mika mehr?
47	Solo	Ungestörte Ruhe	Mika	-

Zurück zu Mika:

47	Gefährten 	Angmarim-Zauberei	Mika	Folgeaufgabe von: Die Reinerhaltung der Norsu
----	--	-------------------	------	---

Dritte Runde:

In der Feste kann die Folge zu „Der Schlüssel zu ihrer Gier“ ruhig schon angenommen werden. Es handelt sich um eine Gefährtenaufgabe in den Eisbrecherminen. Man kann das auch mit weniger Gefährten probieren – wenn man weiß wo man hinmuss kann man durch die Gegner rennen und dann durch die Tür der Dienstkammer schlüpfen und ist so die lästigen Adds los. Aber eine Dreieraufgabe ist das vermutlich in jedem Fall.

50	Gefährten 	Arnmóth der Unerbittliche	Thóρθ	Folgeaufgabe von: Der Schlüssel zu ihrer Gier
----	--	---------------------------	-------	---

47	Gefährten 	Ein heißes Pflaster	Weth	-
----	--	---------------------	------	---

Abgeben, Folge annehmen:

47	Gefährten 	Die Ursache des Problems	Weth	Folgeaufgabe von: Ein heißes Pflaster
----	--	--------------------------	------	--

Zeit für einen Ortswechsel – es geht rund um die Bucht nach Sûri-kylä.

47	Solo	Die Stadt im Eis	Fotri	-
----	------	------------------	-------	---

Ich rate auf dem Ritt zu einem Zwischenstopp bei Olavi – er steht etwas links von Weg an einem Zelt. Die Aufgabe erledigen wir aber erst später:

48	Solo	Fischers Freund	Olavi	-
48	Solo	Fischers Feind	Olavi	-

In Sûri-kylä angekommen:

47	Solo	Die Hirvi-Herde	Ilmo	-
----	------	-----------------	------	---

Dann:

47	Solo	Leuchtfeuer im Schnee	Matti	-
47	Solo	Steine für das Dampfbad	Kaleva	-
47	Solo	Gegen die Kälte	Nôra	-
47	Solo	Leere Kühlkammer	Nôra	-

Nächster Turn (an dieser Stelle bietet es sich an, die oben von Olavi akzeptierten Aufgaben zu erledigen):

47	Solo	Nachschub für das Leuchtfeuer	Matti	Folgaufgabe von: Leuchtfeuer im Schnee
47	Solo	Der Schutz der Herde	Ilmo	Folgaufgabe von: Die Hirvi-Herde
47	Solo	Ein wärmerer Winter	Nôra	Folgaufgabe von: Gegen die Kälte
47	Solo	Der beste Schild im Land	Nef	-
48	Solo	Rituale aus uralten Zeiten	Jalmari	-
48	Solo	Ein Held ohne Herold	Reginold Schutzler	-
48	Solo	Fallende Flaggen	Reginolds Beschützer Herold	Folgaufgabe von: Ein Held ohne Herold

Abgeben, annehmen (erscheint mir nicht unbedingt eine Gefährten-Aufgabe):

48	Gefährten 	Der entlaufene Bulle	Ilmo	Folgaufgabe von: Der Schutz der Herde
----	--	----------------------	------	--

Abgeben, annehmen:

48	Solo	Zeit für einen neuen Schild	Nef	Folgeaufgabe von: Der beste Schild im Land
48	Solo	Winterkehraus	Nôra	Folgeaufgabe von: Ein wärmerer Winter
48	Solo	Angegriffen	Matti	Folgeaufgabe von: Nachschub für das Leuchtfeuer

Abgeben, annehmen:

Ich muss gestehen, daß mir (spätestens ;-)) ab hier der große Geniestreich fehlt – es gibt Aufgaben anzunehmen/abzugeben aus Sûri-kylä, aber auch aus Pynti-Peldot. Man wird ein wenig reisen müssen...

47	Solo	Bedrohung aus dem Süden	Pasi	-
48	Solo	Das Eisjuwel	Menikko	-

47	Solo	Schmerzliche Kälte	Pasi	Folgeaufgabe von: Bedrohung aus dem Süden
48	Solo	Angmars Lösegeld	Esko	Folgeaufgabe von: Das Eisjuwel

48	Solo	Eiswind	Pasi	Folgeaufgabe von: Schmerzliche Kälte
49	Gefährten 	Dem Juwel auf der Spur	Esko	Folgeaufgabe von: Angmars Lösegeld

Hier zuerst „Dem Juwel auf der Spur“ abgeben, Folge annehmen:

49	Solo	Der Schatz der Lossoth	Esko	Folgeaufgabe von: Dem Juwel auf der Spur
----	------	------------------------	------	---

dann „Eiswind“ und „Der Schatz der Lossoth“ abgeben.

Es geht wieder über die Bucht:

48	Solo	Der eisige Krieg	Vämmä	-
49	Solo	Sklaven des Eises	Launo	-

Nach Abgabe dieser Aufgabe erhält man die schnelle Reise Sûri-kylä – Kuru-Leiri. Folge:

48	Solo	Jäger im blendenden Weiss	Vämmä	Folgeaufgabe von: Der eisige Krieg
----	------	---------------------------	-------	---------------------------------------

Nach Kuru-Leiri. Annehmen und erledigen:

49	Solo	Thurmaers Glückspfeil	Thurmaer	-
----	------	-----------------------	----------	---

Folge annehmen und mit „Jäger im blendenden Weiss“ erledigen:

49	Solo	Schicksalsschläge	Thurmaer	Folgeaufgabe von: Thurmaers Glückspfeil
----	------	-------------------	----------	--

Folge von „Jäger im blendenden Weiss“:

49	Gefährten 	Der Anführer	Vämmä	Folgeaufgabe von: Jäger im blendenden Weiss
----	--	--------------	-------	---

Finale:

49	Solo	Verbannte des Winters	Arre	Folgeaufgabe von: Sklaven des Eises
50	Gefährten 	Kalt wie der Tod	Nicca	Folgeaufgabe von: Verbannte des Winters

Diese Aufgabe erledigt sich sozusagen von alleine:

50	Solo	Held der Verlorenen	Jeder der verlorenen Gefährten	Nach Abschluss aller "Verlorenen Gefährten" Aufgaben
----	------	---------------------	--------------------------------------	--

Eine der klassischen „Überleitungs-Quests“:

48	Solo	Die Elben von Eregion	Glorielhen	-
----	------	-----------------------	------------	---

Hier noch eine Liste der täglichen Aufgaben, die ich jedoch nicht gemacht habe:

Tapio steht in der Gegend von Kuru-Leiri, man muss angeln können.

46	Solo	Meeresbeute	Tapio	Täglich wiederholbare Aufgabe
----	------	-------------	-------	----------------------------------

Diese Aufgaben kann man nord-östlich von Pynti-Peldot annehmen und auch gleich in der Gegend erledigen. Zeitlich bietet sich „Das Eisjuwel“ an...

48	Solo	Die Plünderung der Plünderer	Oiva	Täglich wiederholbare Aufgabe
48	Solo	Finstere Aussichten	Raija	Täglich wiederholbare Aufgabe

Diese Aufgabe kann man nebenbei erledigen, wenn man in der Gegend um Kuru-Leiri questet:

50	Solo	Wurmsorgen	Jyrki	Täglich wiederholbare Aufgabe
----	------	------------	-------	-------------------------------

Zusammengestellt von Der Widerstand, neu sortiert von Helvinus, Jäger auf Maiar, Die Reiter Gondors